QUADCHROMA

QUADCHROMA 1.0.1

# Příručka QuadChroma

Instalace, připojení, sdílení – vše na jednom místě.

# Obsah


01 **Rychlý start** 3
Tři kroky 3

02 **Instalace** 4
Co budete potřebovat 4
Instalace QuadChroma 4

03 **První spuštění** 5
Přijetí podmínek 5
Jak chcete počítač používat 5
Nabídka QuadChroma 6
Změna jazyka 6

04 **Sdílení tohoto počítače** 7
Zapnutí sdílení 7
Povolení přístupu na Macu 7
ID zařízení a heslo 7
Hostitel bez monitoru? 8
Připraveno po každém restartu 8
Přejmenování počítače 8

05 **Připojení** 9
Výběr počítače 9
Připojení podle adresy 9
První připojení 9
Celá obrazovka 10
Přepnutí na jiný počítač 10
Převzetí jiným zařízením 10

06 **Heslo a povolená zařízení** 11
Změna hesla 11
Povolená zařízení 11

07 **Přístup před přihlášením** 12
Přihlašovací obrazovka Windows 12
Odemčení Macu 12

08 **V relaci** 13
Otevření nabídky relace 13
Ukončení relace 13
Klávesové zkratky 14
Zobrazení statistik 14

09 **Obraz, zvuk a HDR** 15
Bitrate a snímková frekvence 15
Herní režim 15
Rozlišení hostitele 15
Kodek 15
HDR 16
Zvuk 16
Výběr obrazovky 16
Benchmark 16

10 **Klávesnice a myš** 17
Vaše rozložení prostě funguje 17
Z počítače s Windows 17
Z Macu 18
Prohození Ctrl a Cmd 18
Zamknutí a Ctrl+Alt+Del 18
Zachycení myši 18

11 **Schránka a soubory** 19
Kopírování a vkládání textu 19
Soubory a složky 19

12 **Aktualizace** 20
Udržujte QuadChroma aktuální 20

13 **Licence** 21
Co je zdarma 21
Aktivace 21
7denní zkušební období 21
Přesun na jiný počítač 22
Offline 22
Zákaznický účet „My licences“ 22
Převod licence 22
Upgrade a obnovení 22
Zrušení a odstoupení od smlouvy 23

14 **Řešení problémů** 24
Druhý počítač není v seznamu 24
Černý obraz z Macu 24
Žádný obraz z hostitele 24
Sdílení se zastavilo 24
Port 9001 je obsazený 24
Hlášení při připojování 25
Obraz se zadrhává 25
Žádné HDR 25
Systémové klávesy zůstávají na mém počítači 25

15 **Zabezpečení a soukromí** 26
Vždy šifrováno 26
Co aplikace odesílá 26

16 **Odinstalace** 27
Odebrání QuadChroma 27
Vaše nastavení 27

17 **Nápověda a kontakt** 28
Napište nám 28
Odeslání souboru protokolu 28

01

# Rychlý start

## Tři kroky

QuadChroma přenese obrazovku jednoho počítače na druhý, Mac i Windows, oběma směry. Obraz je dost ostrý na text a dost rychlý na hry. Na každém počítači jedna aplikace: připojí se k jiným počítačům a zároveň je pustí k sobě.

1. **Nainstalujte** QuadChroma na oba počítače, ze stránky ke stažení EN `(quadchroma.tech/download/)`.
2. **Sdílejte** počítač, na který se chcete dostat: zvolte možnost **Vyzkoušet 7 dní zdarma** nebo zadejte svůj klíč a pak na úvodní obrazovce tohoto počítače zapněte volbu **Sdílet tento Mac** nebo **Sdílet tento počítač**.
3. **Připojte se** z druhého počítače: klikněte v seznamu na sdílený počítač a zadejte heslo z jeho nabídky QuadChroma. Nebo klikněte na **Požádat o „Povolit“** a na sdíleném počítači pak na **Povolit**.

A je to. Připojování je zdarma. Zkratka `Ctrl`+`Esc` vás vrátí na úvodní obrazovku.

> **Tip:** Počítač, který sdílíte, je *hostitel*. Ten, ze kterého ho ovládáte, je *klient*. Každý počítač s QuadChroma může být obojím.

02

# Instalace

## Co budete potřebovat

- Mac s čipem Apple a macOS 14 nebo novějším (pro HDR na hostiteli: macOS 15).
- Počítač s Windows 10 nebo 11, 64bitový (x64).
- Vaši místní síť nebo vlastní VPN.
- Na sdíleném počítači monitor, HDMI emulátor nebo virtuální obrazovku.
- Na sdíleném počítači občas internet, kvůli licenci.

Všechny podrobnosti, včetně toho, s jakou grafikou získáte 4:4:4 a 10 bitů, najdete na stránce s funkcemi EN (quadchroma.tech/features/#matrix).

## Instalace QuadChroma

Nainstalujte QuadChroma na každý počítač, který chcete používat. Najdete ji na stránce ke stažení EN (quadchroma.tech/download/).

> MAC
>
> 1. Otevřete DMG a přetáhněte QuadChroma do složky Aplikace.
> 2. Spusťte QuadChroma ze složky Aplikace.
> 3. macOS se jednou zeptá, zda má otevřít aplikaci staženou z internetu. Klikněte na **Otevřít**.
> 4. V macOS 15 a novějším se systém zeptá, zda smí QuadChroma vyhledávat zařízení ve vaší místní síti. Klikněte na **Povolit**.

> WINDOWS
>
> **S instalačním programem (doporučeno)**
>
> 1. Poklepejte na instalační program přímo na počítači, ne přes „Spustit jako správce“.
> 2. QuadChroma je podepsaná a Windows uvádí jako ověřeného vydavatele Roberta Brandta. Pokud SmartScreen přesto varuje, klikněte na **Další informace** a pak na **Přesto spustit**.
> 3. Instalační program jednou požádá o souhlas správce, zobrazí licenční podmínky, zeptá se, jak chcete tento počítač používat, povolí QuadChroma v bráně firewall pro privátní sítě a spustí ji.
>
> **Přenosná verze ZIP**
>
> Nechcete nic instalovat? Rozbalte celý ZIP a spusťte quadchroma.exe z rozbalené složky. Nechte všechny soubory pohromadě a povolte QuadChroma v bráně firewall pro privátní sítě. Pro přístup před přihlášením se QuadChroma nainstaluje sama, až ho budete potřebovat.

03

# První spuštění

## Přijetí podmínek

> WINDOWS
>
> Instalovali jste pomocí instalačního programu? Pak jste v něm podmínky už přijali a zvolili, jak chcete tento počítač používat.

Při prvním spuštění zobrazí QuadChroma licenční podmínky. Pokračujte kliknutím na **Přijmout**.

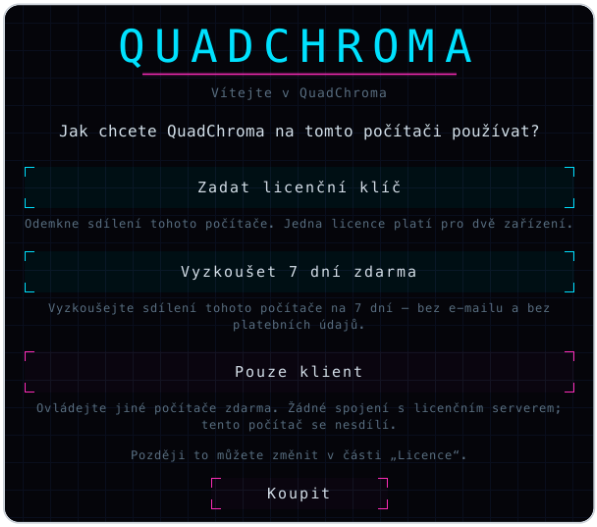
## Jak chcete počítač používat

Pak se QuadChroma zeptá, jak chcete tento počítač používat:

- **Zadat licenční klíč**: licenční klíč už máte. Vložte ho, klikněte na **Aktivovat** a tento počítač můžete sdílet.
- **Vyzkoušet 7 dní zdarma**: sdílejte tento počítač hned, po dobu 7 dní, bez e-mailu a bez platebních údajů.
- **Pouze klient**: jen připojování k jiným počítačům. Zdarma a bez spojení s licenčním serverem.

Co zvolit? Počítač, na který se chcete dostat, potřebuje klíč nebo zkušební období. Pro počítač, ze kterého se jen připojujete, stačí **Pouze klient**.

Ještě nemáte klíč? Tlačítko **Koupit** vás zavede na web. Volbu můžete později změnit v části **Licence …**, například tlačítkem **Používat jen jako klient**.



## Nabídka QuadChroma

Když zavřete okno nebo kliknete na **Zavřít okno**, QuadChroma dál běží na řádku nabídek (Mac) nebo v oznamovací oblasti (Windows), takže se k tomuto počítači mohou ostatní i nadále připojit. Přes její ikonu se otevírá nabídka QuadChroma s heslem, ID zařízení a přepínačem sdílení.

> MAC
>
> Klikněte na ikonu QuadChroma na řádku nabídek.

> WINDOWS
>
> Klikněte pravým tlačítkem na ikonu QuadChroma vedle hodin. Nevidíte ji? Nejdřív tam klikněte na malou šipku ^. Kliknutím levým tlačítkem se otevře okno.

Položkou **Otevřít QuadChroma** okno znovu otevřete. Pro ukončení zvolte **Ukončit QuadChroma** (Mac) nebo **Ukončit** (Windows).

## Změna jazyka

QuadChroma se spouští v jazyce vašeho systému. Jiný jazyk vyberete kliknutím na název jazyka vpravo dole na úvodní obrazovce; na výběr je 29 jazyků.



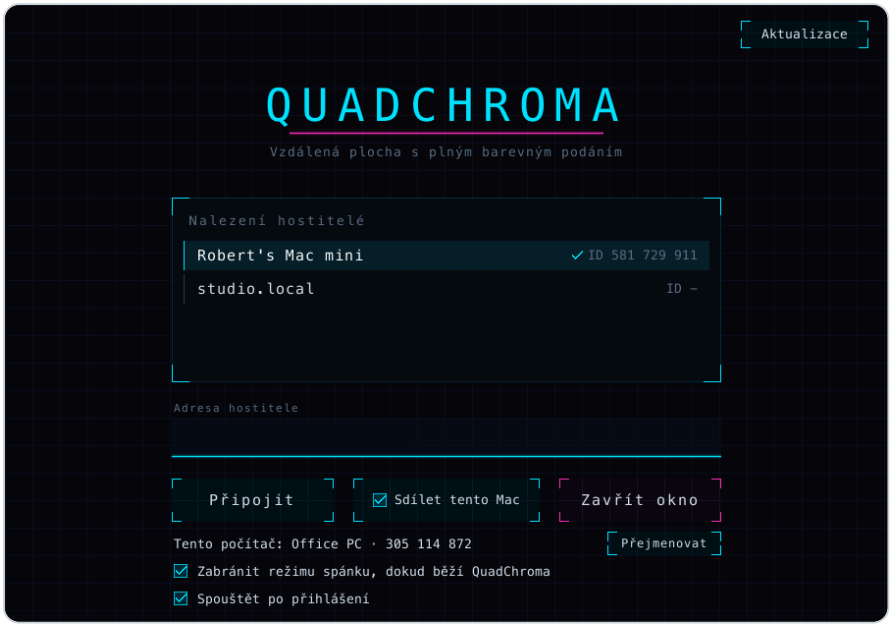
04

# Sdílení tohoto počítače

## Zapnutí sdílení

Na počítači, na který se chcete dostat, zapněte na úvodní obrazovce volbu **Sdílet tento Mac** nebo **Sdílet tento počítač**. Stejný přepínač najdete i v nabídce QuadChroma. Dokud je zapnutý, nabídka ukazuje **Připraveno k připojení**, a když je někdo připojený, **Připojeno: …**.

Ještě nemáte licenci? Viz Licence.




## Povolení přístupu na Macu

> MAC
>
> Při prvním sdílení macOS požádá o oprávnění Nahrávání obrazovky a Zpřístupnění. Povolte obojí.
>
> Omylem jste odmítli? Nabídka QuadChroma ukáže, co chybí, například **Nahrávání obrazovky není povoleno – otevřít Nastavení systému …** nebo **Zpřístupnění není povoleno – otevřít Nastavení systému …**. Klikněte na tuto položku, zapněte QuadChroma v Nastavení systému a QuadChroma restartujte.

## ID zařízení a heslo

V nabídce QuadChroma najdete řádky **ID zařízení: …** a **Heslo: …** tohoto počítače. Kliknutím na kterýkoli z nich údaj zkopírujete; pak ho předejte tomu, kdo se chce připojit. ID zařízení ukazuje i úvodní obrazovka, vedle názvu počítače.

## Hostitel bez monitoru?

Počítač, který sdílíte, potřebuje aktivní obrazovku. Postačí HDMI emulátor nebo virtuální obrazovka, v nativním rozlišení.

## Připraveno po každém restartu

- Volba **Spouštět po přihlášení** (Mac) nebo **Spouštět se systémem Windows** spustí QuadChroma při každém přihlášení.
- Volba **Zabránit režimu spánku, dokud běží QuadChroma** nedovolí počítači usnout, takže zůstane dostupný.

Obě volby najdete na úvodní obrazovce i v nabídce QuadChroma.

> MAC
>
> Volba **Spouštět po přihlášení** funguje, jakmile je QuadChroma ve složce Aplikace. Do té doby úvodní obrazovka hlásí **Nejdřív přesuňte QuadChroma do složky Aplikace**.

> WINDOWS
>
> Pokud jste QuadChroma nainstalovali instalačním programem, může váš počítač pustit vybraná zařízení dovnitř ještě předtím, než se kdokoli přihlásí, viz Přístup před přihlášením.

## Přejmenování počítače

Ostatní počítače vidí tento počítač pod jeho názvem zařízení. Změníte ho tlačítkem **Přejmenovat** na úvodní obrazovce nebo položkou **Změnit název zařízení …** v nabídce QuadChroma. Když pole necháte prázdné, použije se vlastní název počítače.

05

# Připojení

## Výběr počítače

Otevřete QuadChroma. V části **Nalezení hostitelé** ukazuje úvodní obrazovka počítače s QuadChroma, které najde ve vaší síti. Značka zaškrtnutí označuje počítače, které tento počítač už znají. Kliknutím na počítač se připojíte.

Nalezené počítače ukazuje i nabídka QuadChroma, jako položky **Připojit: …**.

## Připojení podle adresy

Připojujete se přes VPN, nebo počítač v seznamu není? Zadejte jeho adresu do pole **Adresa hostitele** a klikněte na **Připojit**. Adresu najdete v nastavení sítě daného počítače nebo ve své aplikaci VPN. Ve vlastní síti a u počítačů, ke kterým jste se už připojili, funguje i ID zařízení.

Připojení přes internet bez VPN brzy přibude, viz Relay server EN (quadchroma.tech/relay-server/).

## První připojení

Při prvním připojení vás musí druhý počítač pustit dovnitř. QuadChroma nabízí dvě cesty:

- **Heslo:** zadejte heslo zobrazené v nabídce QuadChroma druhého počítače a klikněte na **Připojit**.
- **Povolení:** klikněte na **Požádat o „Povolit“**. Na druhém počítači se objeví okno s oznámením, že ho vaše zařízení chce ovládat. Klikněte tam na **Povolit** nebo **Odmítnout**. Obě obrazovky ukazují stejný šestimístný kód, například **Kód: 628 306**. Pokud se číslice shodují, nikdo se do spojení nevložil.

Od té chvíle se vaše zařízení připojuje rovnou, bez hesla.

Zadali jste špatné heslo? Chcete-li místo toho použít možnost **Požádat o „Povolit“**, klikněte na **Zrušit** a připojte se znovu.

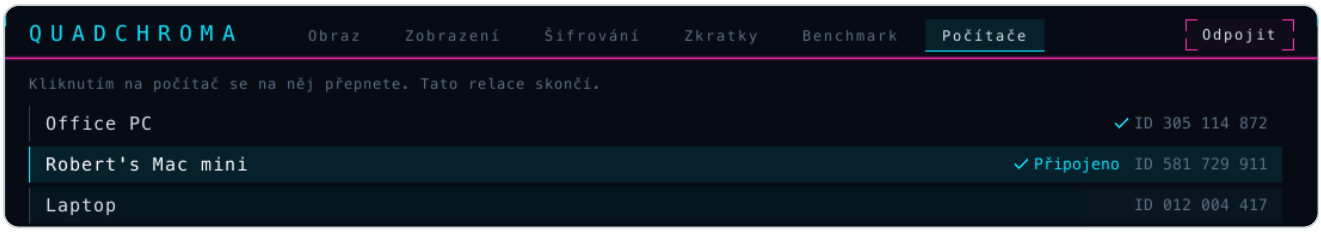


## Celá obrazovka

Relace se otevírají na celou obrazovku. Klávesou `F11` režim celé obrazovky zapnete nebo vypnete a QuadChroma si vaši volbu zapamatuje. Na Macu režim celé obrazovky skryje řádek nabídek a Dock. Zkratka `Ctrl`+`Esc` vás vrátí na úvodní obrazovku.

## Přepnutí na jiný počítač

Karta **Počítače** v nabídce relace ukazuje vaše další počítače. Kliknutím na některý z nich se na něj rovnou přepnete. Aktuální relace skončí.




> `WINDOWS`
>
> Každý počítač v seznamu na úvodní obrazovce má tlačítko **Zástupce**. Vytvoří na ploše zástupce a poklepáním na něj se hned připojíte.

## Převzetí jiným zařízením

Pokud se ke stejnému počítači připojí jiné zařízení, převezme relaci a na vaší obrazovce se objeví hlášení: **Relaci převzalo jiné zařízení.**

06

# Heslo a povolená zařízení

## Změna hesla

Nová zařízení potřebují heslo sdíleného počítače, které je zobrazené v jeho nabídce QuadChroma.

- **Změnit heslo …**: zvolte si vlastní heslo, dlouhé alespoň 8 znaků.
- **Nové náhodné heslo**: nechte si vygenerovat nové.

Zařízení, která jste už pustili dovnitř, si přístup ponechají.

## Povolená zařízení

Každé zařízení, které pustíte dovnitř, se objeví v nabídce QuadChroma v části **Povolená zařízení**, s názvem, ID a datem přidání. Tlačítkem **Odebrat** odeberete ze seznamu jedno zařízení, položkou **Odebrat všechna zařízení …** celý seznam vyprázdníte. Odebrané zařízení bude znovu potřebovat heslo nebo kliknutí na **Povolit**.

07

# Přístup před přihlášením

## Přihlašovací obrazovka Windows

WINDOWS

Vybraná zařízení se dostanou na přihlašovací obrazovku Windows, i když není nikdo přihlášený.

1. Jednou se z daného zařízení připojte a pusťte ho dovnitř, heslem nebo tlačítkem **Povolit**.
2. Na počítači s Windows klikněte na úvodní obrazovce na **Přístup před přihlášením**.
3. Zaškrtněte zařízení, která se smějí dostat na přihlašovací obrazovku, a klikněte na **Uložit**.

U přenosné verze si Windows po kliknutí na **Uložit** vyžádá souhlas správce a QuadChroma se nainstaluje.

Před přihlášením máte k dispozici obraz, myš a klávesnici. Přihlaste se jako obvykle a budete mít přístup ke všemu ostatnímu.

Pokud jste QuadChroma nainstalovali instalačním programem, můžete z druhého počítače potvrzovat i výzvy správce (UAC). Jinak se u takové výzvy zobrazí: **Okno v počítači s Windows vyžaduje vlastní potvrzení systému Windows – ovládání tam právě teď není možné.**




## Odemčení Macu

I zamčený Mac uvidíte. Pokud je na něm někdo přihlášený, zadejte heslo Macu na zamčené obrazovce přímo z druhého počítače.

08

# V relaci

## Otevření nabídky relace

Nabídku relace otevřete klávesou `F10` nebo podržením klávesy `Esc` na dvě sekundy. Má šest karet:

- **Obraz**: bitrate, snímková frekvence, **Herní režim**, zvuk, HDR, obrazovka a kodek.
- **Zobrazení**: **Celá obrazovka**, **Přesně na pixel** (obraz 1:1, bez škálování), statistiky, **Nerdovský režim** a grafika, kterou tento počítač používá k zobrazení a dekódování obrazu.
- **Šifrování**: ověřovací kód tohoto připojení.
- **Zkratky**: všechny zkratky a možnosti klávesnice.
- **Benchmark**: najde vhodné nastavení pro tento počítač.
- **Počítače**: přepnutí na jiný počítač.

Když najedete myší na přepínač, zobrazí se krátké vysvětlení.




## Ukončení relace

Tlačítko **Odpojit** vpravo nahoře na každé kartě ukončí relaci a vrátí vás na úvodní obrazovku. Na úvodní obrazovku se vrátíte i zkratkou `Ctrl`+`Esc`.

## Klávesové zkratky

| KLÁVESA | CO DĚLÁ |
|---|---|
| `F8` | Zachytit nebo uvolnit myš (hry) |
| `F9` | Zobrazit statistiky |
| `F10` | Otevřít nabídku relace (nebo podržet `Esc`) |
| `F11` | Celá obrazovka |
| `F12` | Přesně na pixel |
| `Ctrl`+`Esc` | Zpět na úvodní obrazovku |

Na klávesnici Macu a na mnoha noteboocích držte spolu s klávesami F klávesu fn, například `fn`+`F10`. Všechny zkratky najdete také na kartě **Zkratky**.

## Zobrazení statistik

Klávesa `F9` zobrazí vlevo nahoře živé statistiky: snímky za sekundu, latenci, rozlišení, kodek, bitrate a další. Které řádky se zobrazí, vyberete na kartě **Zobrazení**. Volba **Nerdovský režim** přidá pruh, který ukazuje, kam mizí čas, a zátěž obou počítačů.

09

# Obraz, zvuk a HDR

## Bitrate a snímková frekvence

Na kartě **Obraz** je volba **Bitrate** nastavená na **Automaticky**. Bitrate se během práce přizpůsobuje vaší síti, bez opětovného připojení. Když volbu **Automaticky** vypnete, nastavíte tlačítky – a + pevnou hodnotu od 2 do 500 Mbit/s; popisek pak zní **Maximální bitrate**.

Volbu **Maximální snímková frekvence** nastavíte od 10 do 240 snímků za sekundu, nejvýše však na tolik, kolik zvládne obrazovka druhého počítače. Volba **Pevná snímková frekvence** tuto frekvenci drží, i když se na hostiteli nic nehýbe. Pokud karta hlásí **Snímková frekvence přizpůsobena tomuto počítači**, QuadChroma zvolila snímkovou frekvenci, která tomuto počítači vyhovuje.

Vše na této kartě se ukládá zvlášť pro každý počítač, ke kterému se připojujete (**Uloženo pro tohoto hostitele**).




## Herní režim

Přepínač **Herní režim** dává přednost nízké latenci: stačí jedno kliknutí, i uprostřed hry, bez opětovného připojení. Pro všechno ostatní udržuje běžný režim plynulé video i posouvání.

## Rozlišení hostitele

QuadChroma přenáší obrazovku hostitele v jejím nativním rozlišení. Volba **Přizpůsobit rozlišení hostitele** je ve výchozím stavu zapnutá: dokud jste připojeni, hostitel přepne svou obrazovku na rozlišení a obnovovací frekvenci vaší obrazovky, takže text zůstane ostrý, a po odpojení ji přepne zpět. Pokud má hostitel ponechat své vlastní rozlišení, volbu vypněte.

## Kodek

Volba **Kodek** je nastavená na **Automaticky**: QuadChroma zvolí formát s nejvyšší kvalitou, který oba počítače zvládnou hardwarově – HEVC nebo H.264, ve 4:4:4 nebo 4:2:0, s 8 nebo 10 bity. Ručně zvolený kodek platí pro daný počítač, dokud znovu nezvolíte **Automaticky**. Statistiky ukazují použitý formát a v řádku **Volba kodeku** také proč. 4:4:4 tam znamená barvy v plném rozlišení.

## HDR

Pro HDR musí obě obrazovky zobrazovat HDR. Mac jako hostitel potřebuje macOS 15 nebo novější. Ve Windows zapněte v nastavení zobrazení volbu „Použít HDR“. HDR se pak zapne samo: přepínač HDR na kartě **Obraz** se rozsvítí zlatě a ukáže **aktivní na obou stranách**. Jinak uvádí, proč je obraz SDR.

**Jas HDR**: volba **jako tato obrazovka** (výchozí) přizpůsobí obraz vaší obrazovce. Volba **jako na hostiteli** zachová jas, jaký ukazuje hostitel.

## Zvuk

Přepínač **Zvuk** vám přenáší zvuk hostitele, nekomprimovaný a ve stereu. Pokud ho nepotřebujete, vypněte ho. Když hostitel nemá zvukový výstup, QuadChroma vám to oznámí: **Hostitel nemá žádné zvukové výstupní zařízení – relace běží bez zvuku**.

## Výběr obrazovky

Má-li hostitel více obrazovek, vyberte v části **Obrazovka hostitele**, kterou chcete vidět. Volba **Automaticky** sleduje hlavní obrazovku hostitele. Hostitel si vaši volbu pamatuje. Pokud někdo vybranou obrazovku odpojí, QuadChroma zobrazí jinou a dá vám vědět.

## Benchmark

Na kartě **Benchmark** se postupně vyzkoušejí kodeky, snímkové frekvence a bitrate, zatímco obraz běží dál, a nakonec se zobrazí **Doporučení**.

1. Volba **Testovací obraz** je zapnutá: každý krok měří stejný pohyblivý obraz, takže na hostiteli nemusí nic běžet. Když ji vypnete, změříte to, co ukazuje obrazovka hostitele.
2. Klikněte na **Spustit** a nechte nabídku otevřenou, dokud měření neskončí.
3. Kliknutím na **Použít** uložíte doporučení pro tento počítač.

10

# Klávesnice a myš

## Vaše rozložení prostě funguje

Klávesy se přenášejí podle své polohy, takže vaše vlastní rozložení klávesnice funguje i na druhém počítači, včetně háčků, čárek a přehlásek.

## Z počítače s Windows

> WINDOWS
>
> Dokud je okno QuadChroma v popředí, posílají se klávesa Windows, Alt+Tab a ostatní systémové zkratky na druhý počítač.
>
> - Volbou **Posílat systémové klávesy hostiteli** na kartě **Zkratky** to pro daný počítač vypnete.
> - **Nouzový východ** okamžitě vrátí systémové klávesy vašemu počítači: Ctrl+Alt+F12. Kliknutím na něj nastavíte jinou zkratku.
> - Win+L a Ctrl+Alt+Del zůstávají vždy na vašem počítači.
>
> **Ovládání Macu**
>
> - Klávesa Windows funguje jako Cmd: Win+C kopíruje, Win+V vkládá, Win+Tab přepíná aplikace, Win+mezerník otevře Spotlight.
> - AltGr funguje jako Option. S německým rozložením Macu napíšete AltGr+L znak @.
> - PrtSc pořídí snímek celé obrazovky, Shift+PrtSc snímek výběru a Ctrl+PrtSc otevře nástroj pro snímky obrazovky. Nástroj otevřete také tlačítkem **Snímek obrazovky na Macu** na kartě **Zkratky**.
> - Při prvním připojení k Macu se QuadChroma zeptá na jeho **Typ klávesnice**: ISO (klávesa navíc vedle levé klávesy Shift, jako na českých nebo německých klávesnicích), ANSI (jako v USA) nebo JIS (japonská). Pak budou ^ a < na správném místě. Změnit to můžete na kartě **Zkratky**.

## Z Macu

> `MAC`
>
> Dokud je okno QuadChroma v popředí a myš je nad obrazem, posílají se Cmd a zkratky jako `Cmd`+`Tab`, `Cmd`+`mezerník` a `Cmd`+`Q` na druhý počítač: na Mac jako Cmd, na počítač s Windows jako klávesa Windows.
>
> - Volbou **Posílat systémové klávesy hostiteli** na kartě **Zkratky** to pro daný počítač vypnete.
> - **Nouzový východ** okamžitě vrátí Cmd vašemu Macu: `Ctrl`+`Option`+`Esc`. Kliknutím na něj nastavíte jinou zkratku.
> - Napoprvé vás macOS požádá, abyste QuadChroma povolili v částech Sledování vstupu a Zpřístupnění (Nastavení systému > Soukromí a zabezpečení). Do té doby zůstává Cmd na vašem Macu.
>
> **Ovládání Windows**
>
> - Cmd funguje jako klávesa Windows. Samotná klávesa Cmd otevře nabídku Start, `Cmd`+`E` otevře Průzkumník souborů, `Cmd`+`D` zobrazí plochu.
> - Pravá klávesa Option funguje jako AltGr, `F13` jako Print Screen.
> - QuadChroma rozpozná klávesnici vašeho Macu. Pokud jsou ^ a < na špatném místě, nastavte **Typ klávesnice** na kartě **Zkratky**.

## Prohození Ctrl a Cmd

Chcete, aby `Ctrl`+`C` na Macu kopírovalo jako ve Windows? Zapněte na kartě **Zkratky** volbu **Prohodit Ctrl a Cmd**. Ctrl pak funguje jako Cmd a klávesa Windows jako Ctrl. Z Macu do Windows je to naopak: `Cmd`+`C` kopíruje a Ctrl funguje jako klávesa Windows. Nastavení se ukládá zvlášť pro každý počítač.

## Zamknutí a Ctrl+Alt+Del

- Tlačítko **Zamknout Mac** zamkne Mac, který ovládáte, stejně jako tam `Ctrl`+`Cmd`+`Q`.
- Tlačítko **Zamknout Windows** zamkne počítač s Windows, stejně jako tam `Win`+`L`.
- Tlačítko **Poslat Ctrl+Alt+Del** otevře obrazovku zabezpečení na počítači s Windows, na kterém běží QuadChroma nainstalovaná instalačním programem.

## Zachycení myši

Hry obvykle zachytí myš samy. Klávesou `F8` ji zachytíte nebo uvolníte ručně. Když je zachycená, na chvíli se objeví **Myš zachycena · F8 ji uvolní**. Fungují i herní myši s frekvencí 1000 Hz.

11

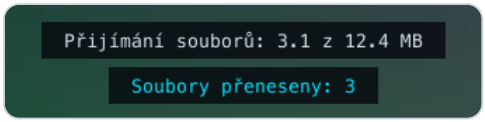
# Schránka a soubory

## Kopírování a vkládání textu

Kopírujte na jednom počítači a vkládejte na druhém, oběma směry. Text funguje až do velikosti 4 MB. Skryté položky, například hesla ze správce hesel, zůstávají na počítači, kde jste je zkopírovali.

## Soubory a složky

Zkopírujte soubory a složky ve Finderu nebo v Průzkumníku souborů a vložte je na druhém počítači. Funguje to oběma směry, až 4 GB a 10 000 položek na jedno kopírování. QuadChroma ukazuje průběh dole v obraze.



12

# Aktualizace

## Udržujte QuadChroma aktuální

Klikněte na úvodní obrazovce na **Aktualizace**.

- **Automaticky vyhledávat aktualizace**: QuadChroma hledá aktualizace jednou denně.
- **Automaticky instalovat aktualizace**: volitelné. **Aktualizace se instalují, když není aktivní žádné připojení.**
- Tlačítko **Zkontrolovat nyní** je vyhledá hned.

> MAC
>
> Když je k dispozici aktualizace, QuadChroma zobrazí okno s aktualizací. Odtud ji nainstalujete.

> WINDOWS
>
> Když je k dispozici aktualizace, nainstalujete ji tlačítkem **Nainstalovat aktualizaci**. Přenosná verze: stáhněte nový ZIP ze stránky ke stažení EN (quadchroma.tech/download/).

Aktualizace přicházejí z našeho vlastního serveru v Německu. Co je nového, najdete v poznámkách k vydání EN (quadchroma.tech/download/#release-notes). Když aktualizace přinese nové licenční podmínky, QuadChroma vás jednou požádá o jejich přijetí.

13

# Licence

## Co je zdarma

Připojování k jiným počítačům je zdarma, na libovolném počtu zařízení. Ke sdílení počítače potřebujete licenci nebo 7denní zkušební období.

Jedna licence platí pro dva počítače, Mac a Windows v libovolné kombinaci. Více uživatelských účtů na stejném počítači se počítá jako jeden počítač.

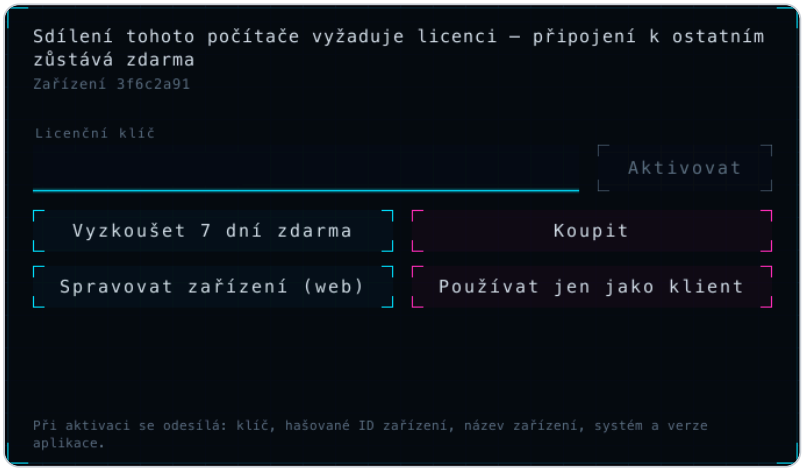
- **Jednorázový nákup:** jedna hlavní verze, například 1.0 až 1.9, bez časového omezení.
- **Předplatné:** všechny verze, dokud předplatné trvá.

Ceny najdete na stránce s cenami EN (quadchroma.tech/pricing/).

## Aktivace

1. Kupte si licenci na webu EN (quadchroma.tech/buy/). Klíč se zobrazí na stránce a přijde vám i e-mailem. Začíná na QC-.
2. Klikněte na úvodní obrazovce nebo v nabídce QuadChroma na **Licence …**.
3. Vložte klíč do pole **Licenční klíč** a klikněte na **Aktivovat**. K tomu je potřeba internet.

Stejný klíč použijte i na druhém počítači.




## 7denní zkušební období

Při prvním spuštění nebo v zobrazení licence klikněte na **Vyzkoušet 7 dní zdarma**. Zkušební období je zdarma, jednou na každý počítač a hlavní verzi, bez e-mailu a bez platebních údajů. Jednou je k němu potřeba internet. Po jeho skončení se sdílení pozastaví, dokud neaktivujete licenci.

## Přesun na jiný počítač

- Na starém počítači klikněte na **Licence …** a pak na **Odhlásit tento počítač**. Potom licenci aktivujte na novém počítači.
- Starý počítač už nemáte nebo je rozbitý? Aktivujte licenci na novém počítači a vyberte ten, který nahrazuje, nebo starý počítač odhlaste v části **Spravovat zařízení (web)**.
- Po použití Průvodce migrací nebo po obnovení ze zálohy klikněte na **Aktivovat zde**.
- Přesouvali jste licenci v krátké době několikrát? Aplikace ukáže, od kterého dne bude další přesun možný. Podrobnosti najdete v licenčních podmínkách EN (quadchroma.tech/terms/).

Po selhání hardwaru nám napište a pomůžeme vám.

## Offline

Sdílený počítač potvrzuje licenci zhruba jednou týdně. Bez internetu sdílení běží až 30 dní a aplikace vás včas upozorní. Až budete zase online, tlačítko **Zkontrolovat znovu** licenci hned potvrdí.

## Zákaznický účet „My licences“

„My licences“ je váš zákaznický účet na adrese lizenz.quadchroma.tech/portal. Otevře ho i tlačítko **Spravovat zařízení (web)** v aplikaci. Přihlaste se e-mailovou adresou, se kterou jste nakupovali: pošleme vám šestimístný kód, heslo není potřeba. Uvidíte tam své licence a zařízení, můžete zařízení odhlásit, požádat o nový klíč a převést licenci na někoho jiného.

## Převod licence

Chcete prodat nebo darovat licenci z jednorázového nákupu? Převeďte ji celou a zdarma pomocí funkce **Transfer licence** v zákaznickém účtu „My licences“.

1. V účtu „My licences“ zapněte dvoufázové přihlašování s autentizační aplikací. Převod pak můžete zahájit o 7 dní později.
2. Zvolte **Transfer licence** a zadejte e-mailovou adresu nového držitele. Potvrďte to kódem z e-mailu a kódem z autentizační aplikace.
3. Nový držitel licenci přijme ve svém vlastním zákaznickém účtu. Po 72 hodinách, během nichž můžete převod ještě zrušit, budou vaše zařízení odhlášena a nový držitel dostane nový klíč.

Všechna pravidla převodu najdete v licenčních podmínkách EN (quadchroma.tech/terms/).

## Upgrade a obnovení

- Jednorázový nákup platí pro svou hlavní verzi. Nová hlavní verze, například 2.0, vyžaduje nový nákup. Když ji spustíte, zobrazení licence to oznámí a nabídne tlačítko **Koupit upgrade**.
- Předplatné skončilo? Obnovte ho ve svém zákaznickém účtu „My licences“. K novému předplatnému dostanete e-mailem nový klíč: vložte ho v části **Licence …** a klikněte na **Aktivovat**.

## Zrušení a odstoupení od smlouvy

Zrušit předplatné i odstoupit od smlouvy můžete bez přihlášení. Odkazy najdete také dole na každé stránce webu.

- Předplatné můžete kdykoli zrušit přes odkaz Zrušit smlouvy zde EN (quadchroma.tech/cancel/). Poběží do konce zaplaceného období.
- Chcete peníze zpět? Na každý nákup se vztahuje 14denní záruka vrácení peněz, u předplatného na první platbu. Použijte odkaz Odstoupit od smlouvy zde EN (quadchroma.tech/withdraw/). Podrobnosti: Vrácení peněz a odstoupení od smlouvy EN (quadchroma.tech/refunds/).

Licence prodává Paddle.com jako prodejce (Merchant of Record) a fakturu vám pošle e-mailem. Své objednávky najdete na paddle.net.

14

# Řešení problémů

## Druhý počítač není v seznamu

- Běží na něm QuadChroma se zapnutým sdílením?
- Jsou oba počítače ve stejné síti? Wi-Fi pro hosty zařízení často od sebe odděluje.
- Windows: nastavte síť jako privátní (Nastavení > Síť a internet). Instalační program povoluje QuadChroma v privátních sítích. U přenosné verze ji povolte v bráně firewall pro privátní sítě.
- Mac: povolte QuadChroma v Nastavení systému > Soukromí a zabezpečení > Místní síť.
- Nebo zadejte jeho adresu do pole **Adresa hostitele**. Pro správce: TCP 9001–9002, UDP 9003.

## Černý obraz z Macu

Vidíte černý obraz nebo nereagují myš a klávesnice na Macu, který ovládáte? Na ovládaném Macu otevřete Nastavení systému > Soukromí a zabezpečení a povolte QuadChroma v částech Nahrávání obrazovky a Zpřístupnění. Co chybí, ukáže jeho nabídka QuadChroma. Pořád nic? Ukončete tam QuadChroma a spusťte ji znovu.

## Žádný obraz z hostitele

- **Na hostiteli není aktivní žádná obrazovka – připojte monitor, HDMI emulátor nebo virtuální obrazovku**
- **Hostitel je zamčený nebo zobrazuje chráněnou obrazovku – obraz se vrátí, jakmile bude odemčen**. Pro Windows viz Přístup před přihlášením. Mac odemkněte přímo na něm.
- **Na hostiteli běží relace Vzdálené plochy – vraťte ji příkazem tscon zpět na konzoli**. Ukončete na tom počítači relaci Vzdálené plochy, nebo ji vraťte, jak radí hlášení.

## Sdílení se zastavilo

Na tom počítači klikněte na **Licence …**. Uvidíte tam důvod.

- Příliš dlouho bez internetu: připojte počítač k internetu a klikněte na **Zkontrolovat znovu**.
- **Předplatné vypršelo – sdílení je vypnuto**: obnovte předplatné ve svém zákaznickém účtu „My licences“ a pak aktivujte nový klíč z e-mailu v části **Licence …**.
- **Zkušební období skončilo – sdílení je vypnuto**: aktivujte licenci.

## Port 9001 je obsazený

**Port 9001 používá jiný program**: tento port na tomto počítači obsazuje jiný program nebo druhá kopie QuadChroma. Program nebo kopii ukončete.

## Hlášení při připojování

- **Nesprávné heslo.** Zkontrolujte heslo v nabídce QuadChroma druhého počítače.
- **… toto zařízení už nezná. Připojte se znovu a zadejte heslo.** Druhý počítač odebral váš počítač ze svého seznamu.
- **Počítač … používá starší verzi QuadChroma. Aktualizujte ji prosím tam.** Viz Aktualizace.
- **V síti nebylo nalezeno žádné zařízení s ID ….** Zkontrolujte, zda jsou oba počítače ve stejné síti, nebo místo toho zadejte adresu.

## Obraz se zadrhává

Použijte kabel nebo Wi-Fi v pásmu 5 GHz, nechte volbu **Bitrate** na hodnotě **Automaticky** a pro hry zapněte **Herní režim**. Pak si nechte nastavení navrhnout benchmarkem.

## Žádné HDR

Vedle přepínače HDR na kartě **Obraz** QuadChroma uvádí, proč je obraz SDR. Co HDR vyžaduje, najdete v části HDR.

## Systémové klávesy zůstávají na mém počítači

Na Macu povolte QuadChroma v částech Sledování vstupu a Zpřístupnění. QuadChroma vám to připomene: **Systémové klávesy zůstávají na tomto Macu: povolte QuadChroma Zpřístupnění a Sledování vstupu v Soukromí a zabezpečení.** Pokud má některá aplikace na vašem Macu zapnuté zabezpečené zadávání z klávesnice, QuadChroma to také ohlásí: **Některá aplikace zapnula zabezpečené zadávání z klávesnice. Do té doby systémové klávesy nejdou na hostitele.** Na obou systémech zkontrolujte, zda je na kartě **Zkratky** zapnutá volba **Posílat systémové klávesy hostiteli**.

15

# Zabezpečení a soukromí

## Vždy šifrováno

Každé připojení je koncově šifrované (end-to-end) a šifrování nejde vypnout. Vaše počítače se spojují přímo, ve vaší vlastní síti nebo VPN. Aplikace nepotřebuje žádný účet.

Šestimístný kód ukazuje, že se do spojení nikdo nevložil: když kliknete na **Požádat o „Povolit“**, obě obrazovky ukážou stejné číslice. Během relace najdete kód ve statistikách a na kartě **Šifrování** (**Zabezpečeno · ověřovací kód**).

Nová zařízení potřebují vaše heslo nebo kliknutí na **Povolit**. Samotné heslo se po síti nikdy neposílá.

## Co aplikace odesílá

- Aplikace neodesílá žádná data o používání. Když je zapnutá volba **Automaticky vyhledávat aktualizace**, hledá aktualizace jednou denně.
- V režimu **Pouze klient** se nikdy nespojuje s licenčním serverem.
- Sdílený počítač potvrzuje licenci zhruba jednou týdně, nikdy s obsahem obrazovky, vstupy ani soubory.
- S licencí nebo ve zkušebním období aplikace navíc kontroluje, zda s ní nikdo nemanipuloval, a zjištění může nahlásit licenčnímu serveru, bez obsahu obrazovky a bez souborů.
- Zobrazení licence uvádí: **Při aktivaci se odesílá: klíč, hašované ID zařízení, název zařízení, systém a verze aplikace.**

Všechny podrobnosti najdete v zásadách ochrany osobních údajů EN `(quadchroma.tech/privacy/)`.

16

# Odinstalace

## Odebrání QuadChroma

Nejdřív uvolněte místo v licenci: klikněte na **Licence …** a pak na **Odhlásit tento počítač**. Potom:

> MAC
>
> Ukončete QuadChroma položkou **Ukončit QuadChroma** v nabídce QuadChroma a pak ji přetáhněte ze složky Aplikace do Koše.

> WINDOWS
>
> Otevřete Nastavení > Aplikace, najděte v seznamu QuadChroma a zvolte Odinstalovat. U přenosné verze ukončete QuadChroma položkou **Ukončit** v nabídce QuadChroma a smažte její složku.

## Vaše nastavení

Vaše nastavení zůstávají ve složce QuadChroma:

- Mac: ~/Library/Application Support/QuadChroma
- Windows: %APPDATA%\QuadChroma

Pokud je už nepotřebujete, složku smažte.

17

# Nápověda a kontakt

## Napište nám

Rychlé odpovědi najdete na stránce nápovědy EN (quadchroma.tech/help/#questions). Pořád si nevíte rady? Napište na hello@quadchroma.tech nebo použijte kontaktní formulář EN (quadchroma.tech/help/#contact), anglicky nebo německy. Obvykle odpovídáme do dvou pracovních dnů.

Našli jste bezpečnostní problém? Dejte nám prosím vědět touto cestou EN (quadchroma.tech/help/#security).

## Odeslání souboru protokolu

Přiložte prosím soubor protokoll.txt z počítače, na kterém se něco nepovedlo.

- Mac: ve Finderu zvolte Otevřít > Otevřít složku a zadejte ~/Library/Application Support/QuadChroma
- Windows: zadejte %APPDATA%\QuadChroma do adresního řádku Průzkumníka souborů